

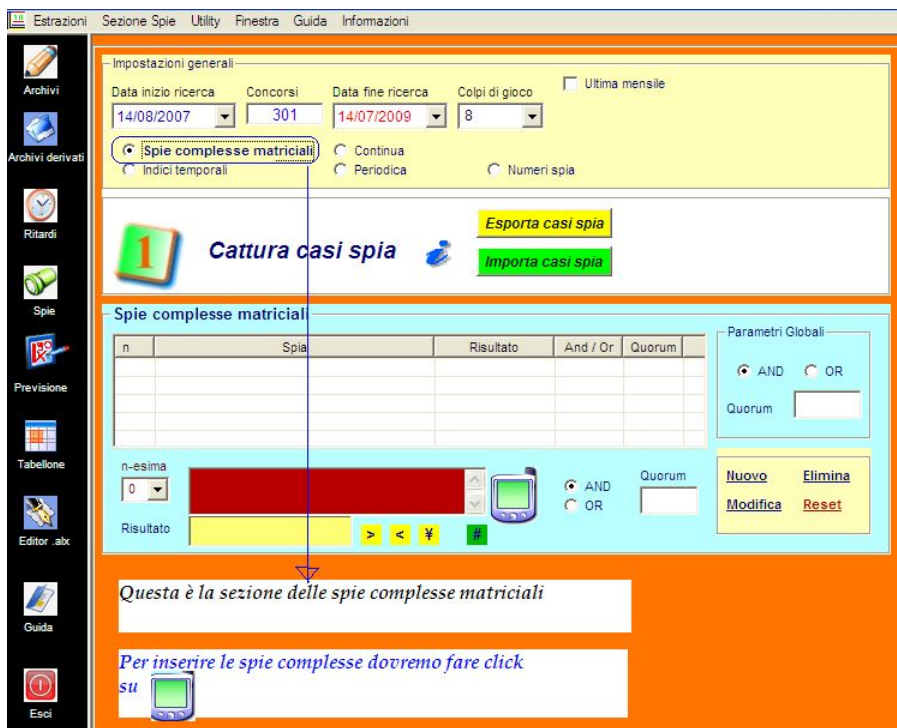


## Spie complesse matriciali

In **LottoDix** il modulo "**spie complesse MATRICIALI**" è accessibile nella medesima "sezione delle spie" . Affinché risulti possibile realizzare una tecnica basata sui di essi sarà necessario selezionare l'**option button** che troverete nelle "impostazioni generali" denominato "**Spie complesse MATRICIALI**".

**TUTTI I CASI SPIA ELABORATI POTRANNO ESSERE ESPORTATI NELLA SEZIONE "PREVISIONE" ONDE ESSERE PROCESSATI AL FINE DI OTTENERE LE MIGLIORI PREVISIONI PER IL NUOVO GIOCO "10 E LOTTO" E POTRANNO ESSERE UTILIZZATI NEGLI ALTRI NOSTRI SOFTWARE CHE PREVEDONO ANALISI DI EVENTI SPIA.**

**N.B. le spie matriciali complesse sono quelle che utilizzano IL TASTIERINO ALGORITMICO O TASTIERINO NUMERICO. Infatti, è lì che verranno inserite le formule dalle più semplici alle più complesse.**



Cosa è una spia algoritmica complessa **MATRICIALE** ? Conosciamo bene gli eventi spia semplici, sortita di un numero qualunque, di un ambo o terno spia, ma avremmo delle difficoltà a capire cosa mai possano essere eventi del tipo: **quando il 1° di Bari moltiplicato la vertibile del 2° di Genova ed unito alla decina del 4° di Roma dia come risultato 45, e nella stessa estrazione sortisce il 24 su Venezia cosa dovremo giocare su BARI?**

Ebbene, questo caso rappresenta esattamente un evento spia complesso. Col nostro tastierino potremo creare miliardi di tali eventi, dai più semplici ai più complessi, utilizzando ogni forma di algoritmo, dalle unioni alle cadenze, dai vertibili ai diametrali in decina, alle k-distanza.

Lo stesso strumento del tastierino numerico sarà in grado di farci elaborare ogni tipo di evento **ANCHE CICLOMETRICO**, come la sortita di due ambi di distanza, o somma, su una, due o più ruote; eguaglianza tra figure; eguaglianza tra decine e cadenze; valori piramidali e di radice quadra; eguaglianza di numeri su due o più ruote rispetto ad una lunghetta etc.

**Ora spieghiamo le funzionalità delle componenti le spie matriciali complesse. (vedere immagine sotto)**



## Come si inserisce l'algoritmo?

Per inserire l'algoritmo dovremo fare click sulla icona 

Si aprirà il nostro tastierino algoritmico o numerico. Ecco la immagine:

Questo è il tastierino numerico ove inseriremo gli eventi spia

Algoritmi con estratti

[P] Algoritmi con PRESENZE comuni

☐ GIOCATTA ESATTA [G]

Algoritmi con configurazioni numeriche varie

Numeri fissi

[R] Algoritmi con parte LUNGHETTA comune

[g] Piramide valorizzata

☐ Radice quadrata [G]

[M/N] Algoritmi con UNIONE fissi più configurazioni numeri vari

☐ Esegui UNIONE inversa

[B] Algoritmi con DISTANZE svincolate

[A] Algoritmi con SOMME svincolate

[L/Z] Algoritmi con UNIONE fissi più estratti

☐ Esegui UNIONE inversa

[T] Algoritmi con UNIONE complessa

[U] Algoritmi con UNIONE semplice

Operatori algoritmici cumulativi

[V] Vertibile

[W] Diametricale

[Y] Complem. a 90

[S] Simmetrico a 91

[J] Diam. in decina

[#] Separatore

[K] Distanza

Inserisci Spia algoritmica complessa

Inserisci categoria algoritmica esp. Previsione

Elenco algoritmi

Counter:



Sfolla...

Aggiungi

Salva

Upload 1

Upload All

Reset

Undo

**Tastierino per Algoritmo**

ALGORITMO    Numero operazioni    2    **Reset**    **Undo**

**+1°BA +23..**

Algoritmi con estratti [+1°BA]

Algoritmi con PRESENZE comuni

Algoritmi con configurazioni numeriche varie

Algoritmi con parte LUNGHETTA comune

Operatori algoritmici cumulativi

[V] Vertibile    [W] Diametrale

[Y] Complem. a 90    [S] Simmetrico a 91

[J] Diam. in decina    [#] Separatore

[K] Distanza

Inserisci Spia algoritmica complessa

Inserisci capogiro algoritmico classe ritardi

Il valore scritto nella casella "Risultato" potremo sempre modificarlo. Nel nostro esempio abbiamo sostituito al 45 col numero 02. (Scrivere i numeretti preceduti dallo zero)

**Spie complesse matriciali**

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23..	02	AND	

Per inserire l'algoritmo nella lista faremo click su **Nuovo**

Per modificarlo **Modifica**

Per eliminarlo **Elimina**

Per resettare o eliminare tutti gli algoritmi **Reset**

Parametri Globali

☒ AND    ☐ OR

Quorum

n-esima

Risultato **02**

**1°BA +23..**

**Nuovo**    **Elimina**

**Modifica**    **Reset**

**Spie complesse matriciali**

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23..	02	AND	

Per inserire l'algoritmo nella lista faremo click su **Nuovo** Per modificarlo **Modifica** Per eliminarlo **Elimina** Per resettare o eliminare tutti gli algoritmi **Reset**

n-esima  **1°BA +23..**

Risultato **02**

Parametri Globali

☒ AND ☐ OR

Quorum

**Nuovo** **Elimina** **Modifica** **Reset**

Risultato

**Note: qualunque algoritmo scrivessimo nel tastierino, nella casella risultato dovremmo mettere un valore. Il valore inserito potrà essere :**

- 1) preciso Esempio 02,33,55 etc
- 2) maggiore di **>**
- 3) minore di **<**
- 4) diverso da **≠**
- 5) con elementi separati **#**

In questa casella dovremo scrivere il risultato che vorremo dare al 1° di Ba + 23. Se scrivessimo 10, ad esempio, significherebbe che S. Bari dovrà cercare tutte quelle estrazioni dove il 1° di Ba + 23 sia eguale a 10 e quelle estrazioni rappresenterebbero i nostri casi spia.

Se scrivessimo 02, significherebbe che S. Bari dovrà cercare quei casi nei quali il 1° di Bari + 23 sia eguale a 2  
**"I numeretti si scrivono con la doppia cifra"**

Nell'esempio abbiamo inserito 1°Ba + 23 risultato 02

Se avessimo messo 1°Ba + 23 risultato >02, la ricerca avrebbe individuato tutti quei casi spia nei quali il 1° di Ba + 23 fosse stato maggiore di 2. (tutti i valori superiori al 2)

Se avessimo messo 1°Ba + 23 risultato <02, la ricerca avrebbe individuato tutti quei casi spia nei quali il 1° Ba + 23 fosse stato minore di 2.

Se avessimo messo 1° Ba + 23 risultato ≠ 02, la ricerca avrebbe individuato tutti i casi spia nei quali il 1° Ba + 23 fosse stato diverso da 2 (tutti i valori escluso il 2)

**Vediamo come viene usato il separatore il segno del # ( significa separatore)**

**Il segno del separatore** ci consente di esaminare due, o più, eventi spia contemporaneamente e ci consente di attribuire a ciascun evento spia un valore. **Quindi se inserissimo 3 eventi spia**, nel tastierino dovremmo separare ogni evento dall'altro tramite il separatore ( # ) e nella casella "Risultato" dovremmo inserire 3 valori: **il primo valore** si riferirà al 1° evento spia, **il 2° valore** si riferirà al 2° evento spia e **il 3° valore** al 3° evento spia. **Ciascun valore della CASELLA RISULTATO lo separeremo grazie al simbolo " # "**.

## Comprendiamo con un esempio

Abbiamo scelto di esaminare come 1° evento spia : **1° di Bari + 23 risultato 35**, e come 2° evento spia **2° di Ba + 02 risultato 26**. Significa che abbiamo chiesto di esaminare a **LottoDix** tutti i casi in cui contemporaneamente il 1° di Ba + 23 dia come risultato 35 e il 2° di Ba + 2 dia come risultato 26.

**Tastierino per Algoritmo**

ALGORITMO Numero operazioni **6** **Reset** **Undo**

**+1°BA +23.. # +2°BA +02..** Abbiamo inserito due algoritmi e li abbiamo disgiunti tramite il separatore

**[#] Separatore**

Algoritmi con estratti [+2°BA]

**+** **2°** **BA**

Algoritmi con PRESENZE comuni

**GIOCATA ESATTA [G]**

Algoritmi con configurazioni numeriche varie

**+** **02..**

Operatori algoritmici cumulativi

**[V] Vertibile** **[W] Diametricale**

**[Y] Complem. a 90** **[S] Simmetrico a 91**

**[J] Diam. in decina** **[#] Separatore**

**[K] Distanza**

**Inserisci Spia algoritmica complessa**

**Spie complesse matriciali**

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23.. # +2°BA +02..	35#26	AND	

1° evento spia = 1° di Ba + 23 \* Risultato 35  
 2° evento spia = 2° di Ba + 02 \* Risultato 26

Parametri Globali

☒ AND ☐ OR

Quorum

n-esima  **1°BA +23.. # +2°BA +02..**  ☒ AND ☐ OR Quorum   
 Risultato **35#26**     [Nuovo](#) [Elimina](#)  
[Modifica](#) [Reset](#)

## Significato di And ,Or e Quorum


Nell'esempio sopra riportato notiamo nella griglia accanto alla Voce risultato una colonna che accoglie i parametri "or e and". Or termine inglese che significa "o," oppure, ed and che significa "e" , "e anche".

Partiamo dalla immagine di partenza e procediamo a fare modifiche per gradi: in tale modo avremo modo di capire a cosa servano gli and e or.

**Spie complesse matriciali**

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23.. # +2°BA +02..	35#26	AND	
	1° evento spia = 1° di Ba + 23 * Risultato 35			
	2° evento spia = 2° di Ba + 02 * Risultato 26			

Parametri Globali  
☒ AND ☐ OR Quorum

n-esima  **1°BA +23.. # +2°BA +02..**  ☒ AND ☐ OR Quorum   
 Risultato **35#26**

**In questo caso And significa verifica che i due sottoeventi spia si verifichino nella medesima estrazione.**

Qualora nella casellina "Quorum " ( quella riferita agli algoritmi singoli,diversa dal Quorum dei parametri globali) inserissimo 1 , le cose cambierebbero. Vediamo :

**Spie complesse matriciali**

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23.. # +2°BA +02..	35#26	AND	1

L-Plus troverà tutte quelle estrazioni dove 1° Ba + 23 dia come risultato 35 o 2° Ba + 26 dia come risultato 26. And significherà trova almeno un sottoevento spia fra i due indicati.

n-esima

Risultato **35#26** > < ¥

Inserendo il valore 1 diremo al programma di ricercare tutte quelle estrazioni nelle quali almeno uno dei sottoeventi spia sia verificato.

### Parametri globali

Parametri Globali

☒ AND ☐ OR

Quorum

Nel quorum globale non è inserito alcun valore.  
 Il valore del quorum globale si riferisce al numero delle righe degli algoritmi spia presenti nella griglia.  
 Nel nostro caso, è presente solo una riga e quindi il quorum globale potrà assumere come massimo valore quello di 1.

Qualora nella casellina "Quorum " ( quella riferita agli algoritmi singoli, diversa dal Quorum dei parametri globali) inserissimo 2 , le cose cambierebbero. Vediamo :



## Spie complesse matriciali

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23...# +2°BA +02..	35#26	AND	2

1° evento spia = 1° di Ba + 23 \* Risultato 35  
2° evento spia = 2° di Ba + 02 \* Risultato 26

n-esima: 0

Risultato: 35#26

Parametri Globali

AND OR

Quorum: 2

Nuovo Elimina

Modifica Reset

**In questo caso And significa verifica che i due sottoeventi spia si verifichino nella medesima estrazione.**

I sottoeventi spia sono due: quindi inserendo nel quorum 2 richiederemmo che si verifichino contemporaneamente, cioè almeno 2 di essi.

Se nel quorum non inseriamo valori, And avrà lo stesso significato

Qualora inserissimo in quorum il valore 3 o maggiore di 3, non otterremo alcun risultato in quanto chiederemmo a di verificare la sortita nelle stesse estrazioni di almeno 3 sottoeventi spia: ma i sottoeventi sono due.

Parametri Globali

AND OR

Quorum

Nel Quorum dei parametri globali non è inserito alcun valore. Esso si riferisce alle righe presenti nella griglia dove vengono indicati gli eventi spia: la riga è una sola soltanto e quindi il massimo dei valori assumibili dal quorum globale sarà 1. Se scrivessimo 2 non otterremmo alcun risultato visto che le righe degli eventi spia sono uguali a 1. Qualora scrivessimo 1 otterremo i medesimi risultati.

N.B. il quorum globale si riferisce alle righe presenti nella griglia che accoglie gli algoritmi degli eventi spia. Se è presente una riga, il valore quorum globale potrà essere solo 1. Qualora non si scrivesse alcunché verrebbe, NEL NOSTRO CASO, considerato il valore 1. Qualora si scrivesse 2 non otterremmo alcun caso spia.

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23.. # +2°BA +02..	35#26	OR	

**Quorum singolo**

n-esima: 0

Risultato: 35#26

AND OR

Quorum

Nuovo Elimina  
Modifica Reset

Qualora introducessimo il valor "OR" anziché And non ci sarebbe bisogno di inserire alcun valore né nel quorum singolo né nel quorum globale

**SBARI** ricercerebbe i casi spia ove fossero soddisfatta la condizione che : o 1° di Ba + 23 risultato 35 o 2° di Ba + 02 risultato 26

Notiamo come quando inseriamo OR nel quorum singolo esso fornisca lo stesso risultato di quando si inserisse il valore AND e nel quorum indicassimo 1.

Infatti AND singolo con quorum 1 = sortita di "almeno 1 subevento spia fra i due previsti", mentre quorum 2 significherebbe almeno due subeventi.

## Eventi spia multipli: applicazioni e esempi

**Spie complesse matriciali**

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23..	35	AND	
0	2°BA +02..	26	AND	

Parametri Globali

☒ AND ☐ OR

Quorum

n-esima

**2°BA +02..**

☒ AND ☐ OR

Quorum

**Risultato 26**

[Nuovo](#) [Elimina](#)

[Modifica](#) [Reset](#)

**Abbiamo inserito i due eventi spia su due righe diverse : la prima riga contiene 1° di Ba + 23 risultato 35 - condizione and e la seconda riga contiene 2° Ba + 02 risultato 26, qualora nulla inseriamo nel quorum singolo**



**otteniamo 2 eventi spia di cui uno in corso**

**Se nel**

☒ AND ☐ OR

Quorum

**inseriamo il valore 1 otterremo**

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23..	35	AND	1
0	2°BA +02..	26	AND	1

Parametri Globali

☒ AND ☐ OR

Quorum

n-esima

**1°BA +23..**

☒ AND ☐ OR

Quorum

**Risultato 35**

[Nuovo](#) [Elimina](#)

[Modifica](#) [Reset](#)

**Anche se mettessimo Or al posto di And nulla cambierebbe in termini di eventi spia.**

Se nel Quorum globale mettessimo il valore 1 e lasciassimo il puntino sull'AND significherebbe che almeno una delle righe della griglia verrebbero considerati validi come eventi spia. Se mettessimo 2 nel quorum globale significherebbe che almeno 2 righe dovrebbero presentarsi per attivare l'evento spia e quindi che entrambe le condizioni dovrebbero verificarsi. Qualora introducessimo 3 nel quorum globale, siccome le righe sono due nella griglia che accoglie gli algoritmi spia, non si avrebbero risultati. Ecco di seguito le diverse immagini.

Quorum globale valore 1

Significa: accetta come condizione spia almeno una riga

**Spie complesse matriciali**

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23..	35	AND	
0	2°BA +02..	26	AND	

Parametri Globali

☒ AND ☐ OR

Quorum

n-esima

**2°BA +02..**

☒ AND ☐ OR

Quorum

**Risultato 26**

[Nuovo](#) [Elimina](#)

[Modifica](#) [Reset](#)

Quorum globale valore 2

Significa : accetta come condizioni spia almeno due righe fra quelle presenti. Essendo due le righe significherebbe che verranno considerati casi spia solo quelle estrazioni che

rispettassero entrambe le condizioni.

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23..	35	AND	
0	2°BA +02..	26	AND	

Parametri Globali

☒ AND ☐ OR

Quorum:

n-esima:  Risultato:

Qualora in parametri globali inserissimo Or non ci sarebbe bisogno di valorizzare la casella quorum globale.

OR tra i parametri globali significa accettare come evento spia 1° di Ba + 23 quando fornisce risultato 35( prima riga) oppure accettare come evento spia 2° Ba + 02 quando fornisce risultato 26( seconda riga).

n	Spia	Risultato	And / Or	Quorum
0	1°BA +23..	35	AND	
0	2°BA +02..	26	AND	

Parametri Globali

☐ AND ☒ OR

Quorum:

n-esima:  Risultato:

## Eventi spia in diverse estrazioni

La funzione che rende possibile realizzare tecniche per eventi spia sortiti in diverse estrazioni del mese è la

n-esima

Tale casella comprende valori da 0 a 18.

1= una estrazione fa rispetto alla data di fine ricerca

2= due estrazioni fa rispetto alla data di fine ricerca

3= 3 estrazioni fa rispetto alla data di fine ricerca

....

18 = 18 estrazioni fa rispetto alla data di fine ricerca

casella :

Con LottoDix è possibile fare ricerche di eventi spia in diverse estrazioni.

Esempio: quando sortisce il 23 come 1° estratto su Bari nell'ultima estrazione e sortisce il 23 due oppure tre...oppure 18 estrazioni precedenti,sulla medesima ruota e allo stesso posto estrazionale o in posti estrazionali diversi,cosa giocare?

Altro esempio : quando su Torino sortisce un ambo di cadenza 4 una estrazione fa,rispetto alla data di fine ricerca e un ambo di decina sei 4 estrazioni orsono rispetto alla data di fine ricerca,cosa giocare?

Altro esempio: quando su Milano sortisce nella ultima estrazione un ambo di decina 3 e in due estrazioni precedenti sortisce un ambo di figura 3,cosa giocare?

Le possibilità capirete da soli,sono infinite.

## Esemplificazione tastierino numerico



## TASTIERINO

## Modulo spie complesse matriciali

## Significato

[P] Algoritmi con PRESENZE comuni

☐ GIOCATO ESATTA (G)

+ BA CA

PBACA

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali su Bari e Cagliari sortiscono due numeri uguali stessa estrazione. Se avessi messo 03, avrei ricercato terni uguali

[P] Algoritmi con PRESENZE comuni

☒ GIOCATO ESATTA (G)

+ BA CA

GBACA

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali su Bari e Cagliari sortisce contemporaneamente il numero 2

[B] Algoritmi con DISTANZE svincolate

+ BA

B2BA

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali su Bari sortisce un ambo di distanza 2

[A] Algoritmi con SOMME svincolate

+ 2 BA

A2BA

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali su Bari sortisce un ambo di somma 2

Algoritmi con estratti [+1°BA]

+ 1° BA

1°BA

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali il 1° estratto su Bari sia eguale a 2

Algoritmi con configurazioni numeriche varie [+C1BA]

+ [C] Cadenza 1° BA

C1BA

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la cadenza del 1° di Bari sia eguale a 2

[M/N] Algoritmi con UNIONE fissi più configurazioni numeri vari

☐ Esegui UNIONE inversa

+ 01.. U

[C] Cadenza 1° BA

M01C1BA

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione del numero 1 con la cadenza 1° estratto su Bari sia eguale a 2

[M/N] Algoritmi con UNIONE fissi più configurazioni numeri vari

☒ Esegui UNIONE inversa

+ 01.. U

[C] Cadenza 1° BA

NC1BA01

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione della cadenza del 1° estratto di Bari col numero 1 sia eguale a 2.

[L/Z] Algoritmi con UNIONE fissi più estratti [+L011BA]

☐ Esegui UNIONE inversa

+ 01.. U 1° BA

L011BA

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione del numero 1 col 1° estratto di Bari dia un risultato eguale a 2

[L/Z] Algoritmi con UNIONE fissi più estratti [+Z1BA01]

☒ Esegui UNIONE inversa

+ 01.. U 1° BA

Z1BA01

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione del 1° estratto di Bari col numero 1 dia come risultato 2

[T] Algoritmi con UNIONE complessa [+TC1BAD2BA]

+ [C] Cadenza 1° BA

[D] Decina 2° BA

TC1BAD2BA

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione della cadenza del 1° di Bari con la decina del 2° di Bari dia come risultato 2

[U] Algoritmi con UNIONE semplice [+U1BA2BA]

+ 1° BA U 2° BA

U1BA2BA

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali la unione del 1° di Bari col 2° di Bari fornisca risultato eguale a 2

[R] Algoritmi con parte LUNGHETTA comune

01.02.03.04.05.06.07.08.09

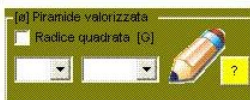
+ BA CA

RBACA[01.02.03.04.05.06.07.08.09]

02

Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali sia su Bari che su Cagliari sortiscano almeno due numeri appartenenti alla serie 01.02.03.04.05.06.07.08.09





Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali il valore piramidale dei 5 estratti su Bari sia eguale a 23.



Vogliamo individuare quelle estrazioni nelle quali il valore della radice quadrata dei 5 estratti uniti tra di loro su Bari sia eguale a 24.

Tutte le formule qui descritte permettono permutazioni tra di loro, nella misura in cui sarà possibile prevedere più eventi complessi contemporaneamente anche se diversi tra di loro. Esempio: moltiplicazione o somma o sottrazione dei valori della radice quadrata coi valori piramidali; oppure sortita di ambo eguale su due ruote e presenza di numero di cadenza 4 su altra ruota. Non ci sarà limite alla vostra fantasia: ecco perché SpyClass non ha limiti.

Tra gli eventi spia verificabili c'è da comprendere anche quello di sortita, sulla medesima ruota, di numeri la cui somma, presi a due e due, o a tre e tre, o a quattro e quattro, o a cinque e cinque, fornisca un risultato scelto dall'utente. Vediamone una immagine esaustiva.

Esempio:

Genova 20 32 44 56 69

$$20+32=52 \quad +A2GE = 76$$

$$20+44=64$$

$$20+56=76$$

$$20+69=89$$

$$32+... = ...$$

Applicare la regola del fuori 90

$$\text{Anche } 32+44 = 76$$

basta che sia verificata almeno una condizione spia di somma fra 2 numeri eguale a 76.

[A] Algoritmi con SOMME svincolate



Qualora avessimo inserito "+ A3 GE" la condizione sarebbe stata verificata alla sortita di una somma 76, somma ottenuta sommando a 3 e 3 i numeri estratti

N.B. Con le somme e le distanze svincolate non si possono mettere due condizioni consecutive...es.

$$+A2GE +A2BA=89$$

A2BA verrebbe ignorato e considererebbe solo  $+A2GE=89$

al max si potrebbe scrivere così:

$$+A2GE \# +A2BA$$

RISULTATO= 89#23, ove # è il simbolo del separatore presente nella form del tastierino numerico.

Fra gli eventi spia verificabili c'è da comprendere anche quello di sortita di stessi numeri, stessi ambi, o stessi termini, su due ruote. Questa funzione implica di indicare nel tastierino numerico, nel modulo "Algoritmi con PRESENZE comuni" le ruote ove si vuole che si verifichi l'eguaglianza. Una volta inserite le ruote andremo nella schermata principale ed inseriremo nella casella in corrispondenza della sezione "spie complesse" il valore 1, o due o 3. Inserendo il valore 1 indichiamo al software di individuare la sortita di uno stesso numero sulle due ruote indicate nel tastierino; inserendo il valore 2 indichiamo al software di individuare la sortita di una ambo eguale sulle due ruote scelte dal tastierino; con 3 indichiamo un terno eguale, in qualunque posizione sortisca.

Nel tastierino numerico abbiamo inserito nella sezione "Presenze Comuni" le ruote di Genova e Firenze. Abbiamo cliccato su "Inserisci spia algoritmica"

complessa" e nella sezione delle spie  
complesse di home page abbiamo  
inserito il numero 02.  
Attenzione : inserire i numeretti  
preceduti dallo zero.

[P] Algoritmi con PRESENZE comuni  
☐ GIOCATO ESATTA (G)  
+ FI GE  
n-esima  
0  
Risultato  
02  
> < #

Inserendo il valore "02"  
abbiamo dato ordine al  
software di cercarci come  
event spia " la sortita di uno  
stesso ambo sulle due ruote  
contemporaneamente, cioè  
nella medesima estrazione



Nel tastierino numerico abbiamo inserito nella sezione "Presenze Comuni" le ruote di Genova e Firenze selezionando anche la casellina "Giocata esatta". Abbiamo cliccato su "Inserisci spia algrtmica complessa" e nella sezione delle spie complesse di home page abbiamo inserito il numero 02.

Attenzione : inserire i numeretti preceduti dallo zero.

Inserendo il valore "02" abbiamo dato ordine al software di cercarci come event spia " la sortita del numero 2 sulle due ruote contemporaneamente, cioè nella medesima estrazione



[P] Algoritmi con PRESENZE comuni  
☒ GIOCATO ESATTA [G]  
+ FI GE

Qualora avessimo digitato 25, allora il software avrebbe cercato su Firenze e Genova solo quelle estrazioni nelle quali fosse sortito contemporaneamente il numero medesimo.

Diamo ora uno sguardo della sezione "Algoritmi con distanze svincolate":

Nella sezione Algoritmi con distanze svincolate, potremo inserire la ricerca delle distanze da 1 a 45 fra i numeri di una stessa ruota, o di più ruote contemporaneamente.



Nel 1° esempio abbiamo inserito come ricerca la ruota di Firenze e poi in home page, abbiamo inserito il valore 02

Stiamo ricercando su Firenze una coppia di numeri di distanza due

Il programma ci restituirà come eventi quelle estrazioni su Firenze dove è presente una coppia la cui distanza è pari a 2

Nella sezione Algoritmi con distanze svincolate, potremo inserire la ricerca delle distanze da 1 a 45 fra i numeri ANCHE DI PIÙ RUOTE contemporaneamente.

Proponiamoci di voler individuare su Firenze e Genova due numeri su di una ruota e due sull'altra la cui distanza sia equivalente a 2. Come dire, su Firenze si ricerca una coppia di distanza due e in simil guisa si ricerca su Genova una coppia della medesima distanza.

Inseriremo +Fi poi cliccheremo sulla icona a forma di matita, successivamente cliccheremo sul pulsante denominato "separator", e di seguito inseriremo +Ge seguito dal click sulla icona matita e infine su "inserisci spia algoritmica complessa".



[#] Separatore



Andremo in home page e nell'apposito riquadro inseriremo la distanza voluta, nel nostro caso 02#02

Risultato

02#02

>

<

¥

⊞

Altro evento spia complesso è quello delle "distanze delle differenze assolute". La differenza fra due numeri, ben saprete, è una semplice operazione matematica che coinvolge, come minimo, due membri. Esempio 1° di Bari (34) meno 2° di Bari (22) =  $34 - 22 = 12$ . Qualora noi invertissimo i membri della operazione e facessimo 2° di Bari meno 1° di Bari, otterremmo un risultato pari a - 12, cioè  $22 - 34 = -12$ . Nella funzione che segue tale valore viene preso in maniera assoluta, cioè non considerando il segno che lo precede. Quindi nel nostro caso la differenza sarebbe equivalente a 12 (differenza in valore assoluto).

Usando contemporaneamente la prima sezione del tastierino (laddove vengono inseriti gli estratti, tipo +1°Ba etc) e il pulsante "K-distanze", saremo in grado di individuare eventi basati sulla "distanze delle differenze assolute". Segue esempio.

Proponiamoci di voler individuare su Firenze e Genova due numeri, uno su ciascuna ruota, sortiti in prima posizione, la cui distanza delle differenze sia pari a 33. Col tastierino numerico potremo considerare la posizione precisa di ciascun estratto su ruote diverse e procedere al calcolo in valore assoluto della differenza e poi a individuarne la distanza.

Inseriremo +1°Fi poi cliccheremo sulla icona a forma di matita, e di seguito inseriremo -1°Ge seguito dal click sulla icona matita e infine pigieremo sul pulsante k-Distanza



[K] Distanza

e alla su "inserisci spia algoritmica complessa.

Inserisci Spia algoritmica complessa

Andremo in home page e nell'apposito riquadro inseriremo la K-distanza voluta, nel nostro caso 33.

Risultato

33

>

<

¥

■

Nel concorso del 14 novembre 2006 su Firenze sortisce al 1° posto il 76 e su Genova il numero 19. Facendo la differenza tra tali numeri si ottiene:  $76 - 19 = 57$ . Il valore ottenuto dovrà ricondursi ad un valore distanziale. Sappiamo che la distanza è compresa fra 1 e 45 e qualora venisse superato il limite superiore, cioè 45, occorrerebbe fare  $90 -$  quel valore esorbitante tale limite. Nel nostro caso  $90 - 57 = 33$  (esattamente il valore ricercato della spia complessa)

Concorso N.°	7672	del	14/11/06	Salva	
- 6ª estrazione del mese					
BARI	12	57	18	60	02
CAGLIARI	52	42	02	48	37
FIRENZE	76	73	43	85	29
GENOVA	19	15	40	66	31
MILANO	08	31	16	25	15
NAPOLI	88	16	11	68	14
PALERMO	66	89	73	23	42
ROMA	14	24	41	81	37
TORINO	57	41	28	90	42
VENEZIA	45	03	08	53	63
NAZIONALE	69	60	11	51	66

Il valore 33, ricercato come evento spia, ha riguardato solo il confronto fra estratti di due ruote, ma ben si potrebbe utilizzare la funzione qui spiegata coinvolgendo più ruote. Ad esempio: 1° di Ro - 2° di Ge K-dist# 2° di Ve - 3° di Mi K-dist e inserendo in home nella casella di accoglimento i valori 02#23, si indicherebbe al software di ricercarci tutti quei casi nei quali la distanza del 1° di Roma meno il 2° di Genova sia equivalente a 2 e contemporaneamente la distanza tra il 2° di Ve e il 3° di Milano sia equivalente a 23.